



# **DIGITALPRENEURSHIP dan PERKEMBANGAN SAINS, TEKNOLOGI, dan MASYARAKAT**

Oleh:  
Sugianto, S.Pd.  
(Profesional Blogger, Certified Amil)

Disampaikan dalam Kuliah Tamu  
Program Studi Tadris IPS  
Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan  
Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq  
Jember

**“Saat ini, kalau berdasarkan data dari Asosiasi E-commerce Indonesia (idEA) per Mei 2021 itu sudah mencapai **13,7** juta pelaku UMKM yang sudah *onboarding* di ekosistem digital atau sekitar **21** persen,”**  
**Presiden Joko Widodo**

***Pada 2024, pemerintah menargetkan  
30 juta pelaku sudah melek digital***



ASTRA 2022  
Kategori Umum

Oleh: Sugianto  
Blog: <https://www.deevacollection.com>

Sehingga pada 2019 akan di luncurkan 25 tahun dan diharapkan anak-anak mulai lebih tertarik dengan yang lebih. Sebagai contoh saat ada pertemuan dia dan keluarga kerabatnya, mereka dengan mendeskripsikan tentang Kampung Lili (AGP) April 2019. Anak-anak ini akan ada perwakilan baru.

**Bermana Ring Gembira**  
Pada 14 Februari anak-anak ini mendapat Kampung Lili Gembira yang dipusatkan di Astoria. Anak-anak ini akan mendapat pap yang menarik dan baik, dimana semua memiliki makna. Semua itu bertujuan agar apa yang dilakukan oleh anak-anak ini akan lebih bermakna dan bermakna yang berarti dan lebih baik dari anak-anak ini.

Mulai dengan anak-anak ini akan pindah ke rumah. Setelah mengunjungi di sini maka akan dilanjutkan dengan semua yang akan ada di Kampung Lili Gembira (AGP).

Apa itu anak yang dilakukan untuk anak-anak ini dengan kegiatan yang menarik di Womans Kinofix di Gila (AGP) di Kampung Lili Gembira (AGP).

Di sini anak-anak akan melakukan kegiatan yang penting untuk latihan saat mereka melakukan di pertandingan seperti semua itu. Agar bisa dan latihan yang baik agar dapat lebih baik dalam melakukan di pertandingan tersebut.

Di sini anak-anak ini akan mendapat pap yang menarik dan baik, dimana semua memiliki makna. Semua itu bertujuan agar apa yang dilakukan oleh anak-anak ini akan lebih bermakna dan bermakna yang berarti dan lebih baik dari anak-anak ini.

Berkas yang akan di sini untuk anak-anak ini, dimana semua akan lebih baik dari anak-anak ini. Agar bisa dan latihan yang baik agar dapat lebih baik dalam melakukan di pertandingan tersebut.

Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini.



"Kalian semua ini yang beruntung karena di sini akan ada banyak kegiatan dan pertandingan yang akan dilakukan dengan sangat baik."

Kepada ini akan dilakukan kegiatan. Ada yang akan lebih baik dari anak-anak ini.

Saya mengucapkan akan ada pertandingan yang menarik dan baik, dimana semua memiliki makna.

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."

"Tidak hanya itu, di sini akan ada lebih banyak lagi yang akan dilakukan oleh anak-anak ini."



### Antara Sampah Dan Penambah Pundi W

Oleh: Salman Fani  
Blog: <https://www.salmanfani.com>



Salman Fani  
Blog: <https://www.salmanfani.com>



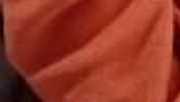
Salman Fani  
Blog: <https://www.salmanfani.com>



Salman Fani  
Blog: <https://www.salmanfani.com>



Salman Fani  
Blog: <https://www.salmanfani.com>



Salman Fani  
Blog: <https://www.salmanfani.com>

“Sains dan teknologi dihasilkan oleh dan untuk masyarakat, perkembangan sains dan teknologi ditentukan oleh dinamika kehidupan masyarakat, sebaliknya kehidupan masyarakat dipengaruhi oleh perkembangan sains dan teknologi.”

Sains berperan menciptakan teknologi baru, dan sebaliknya teknologi berperan menciptakan pengetahuan baru.



# Teknologi di Era Digital



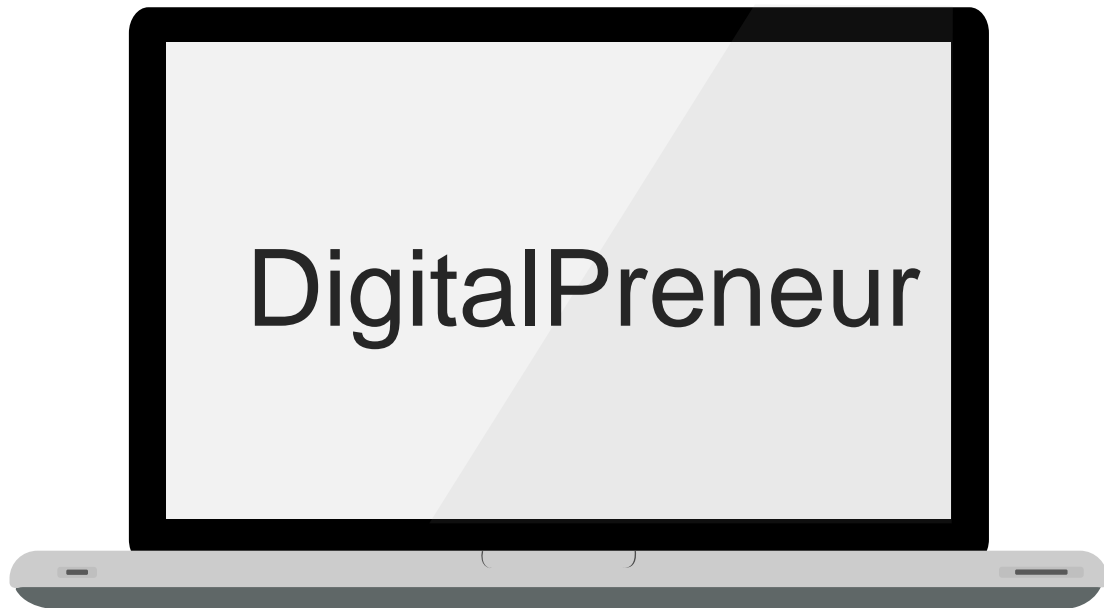
1. Teknologi Informasi
2. Teknologi Komunikasi
3. Teknologi Pendidikan
4. Teknologi Medis
5. Teknologi Keuangan
6. Teknologi Pertanian
7. Teknologi Pangan



# Masyarakat di Era Digital

1. Menggunakan teknologi digital dalam kehidupan sehari-hari.
2. Memiliki kebutuhan tinggi akan informasi.
3. Spasial atau berkaitan dengan ruang dan waktu.
4. Membutuhkan banyak tenaga kerja di bidang informasi dan komunikasi.
5. Perubahan pola interaksi dari interaksi langsung menjadi interaksi tidak langsung, misalnya melalui hubungan media sosial.





## **Digital**

Teknologi digitalisasi seperti komputer atau gadget dan internet

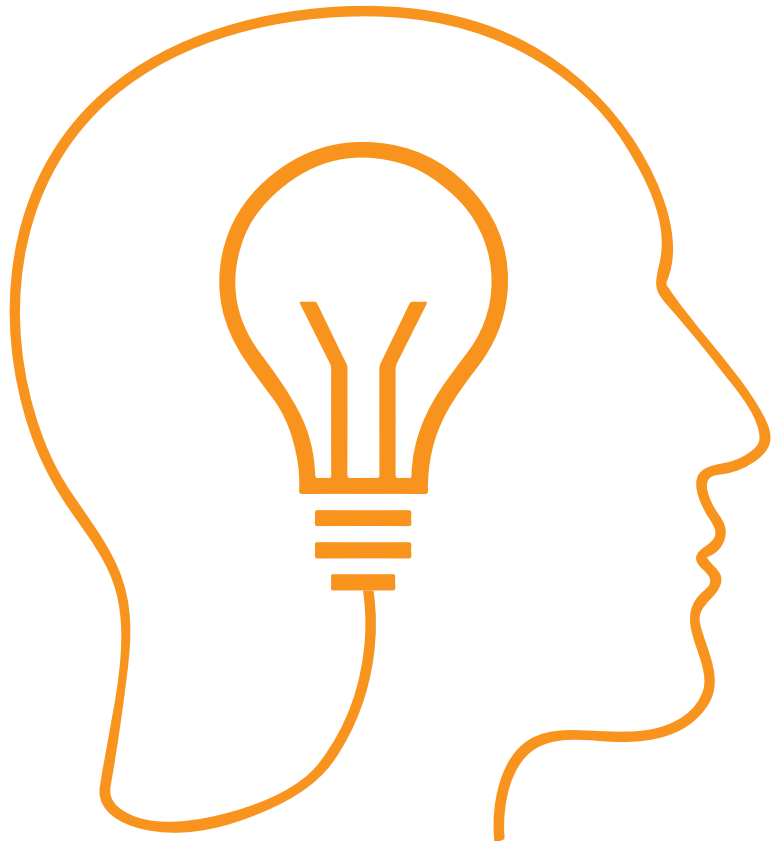
## **Entrepreneur**

Wirausahawan atau pelaku bisnis. Entrepreneur menerapkan prinsip-prinsip kewirausahaan dengan memanfaatkan peluang serta prospek yang ada dan bertujuan mendapatkan keuntungan

## **DigitalPreneur**

Individu maupun kelompok yang bergerak membangun wirausaha secara mandiri dengan memanfaatkan teknologi informasi. Pengusaha digital tidak selalu dikaitkan dengan jual beli produk fisik.

# Keuntungan DigitalPreneur



## **Potensi Penghasilan Tanpa Batas**

Potensi penghasilan tanpa batas, karena potensi pasar yang besar dan luas.



## **Tidak Terikat Tempat**

DigitalPreneur bisa dilakukan di mana pun, mau belanja, mau menjual bisa dari mana saja.



## **Fleksibel**

Usaha Digital tidak terikat, artinya bisa dilakukan di manapun, kapanpun, bisa kerjasama dengan siapa saja



## **Jangkauan Luas**

Jangkauan bisnis digital lebih luas, baik dari segi wilayah atau calon konsumen



# Mau Jadi DigitalPreneur?

## Internet

Internet sendiri berisi informasi tidak terbatas dan bisa diakses dengan sangat mudah. Beberapa platform online yang sebaiknya Anda kuasai antara lain sosial media, website, hingga platform e-commerce.

## Networking

Perlu memperluas jaringan dengan memanfaatkan berbagai platform atau saluran internet. Selain media sosial, platform yang bisa digunakan antara lain website bisnis hingga email.

## Peluang

Peluang adalah faktor penting dalam bisnis untuk menentukan kesuksesan seorang digitalpreneur. Seiring dengan pesatnya informasi yang bisa diperoleh secara mudah dan cepat, Anda bisa melihat banyak sekali peluang potensial.

Lakukan SWOT Analysis

## Konsisten

DigitalPreneur mudah, namun tantangannya juga besar.

Untuk menaklukkannya dibutuhkan konsistensi dalam menjalani dan tidak putus asa

# DigitalPreneur Sukses







# Job Opportunity in Digital Era

1. Blogger
2. Instagram Influencer
3. Content Writer
4. Konsultan SEO
5. Podcaster
6. Youtuber
7. Pengajar Online
8. Konsultan Digital Marketing
9. Jasa Social Media Management
10. Penerjemah Online
11. Toko Online
12. Jasa Desain Grafis
13. Dropshipper
14. Thrift Shop
15. Jasa Pembuatan Website
16. Jasa Pembuatan Aplikasi Mobile
17. Menjual Stok Foto Berlisensi
18. Menjual Produk Digital (Non-Fisik)
19. Data Analyst

# Referensi:

- <https://indonesia.go.id/kategori/editorial/2890/mengoptimalkan-digitalisasi-umkm>
- <https://dodisiregar.id/digitalpreneur/>
- <https://www.indeed.com/career-advice/career-development/digital-entrepreneurship>
- <https://kelas.work/blogs/apa-itu-digital-entrepreneur-dan-beberapa-contoh-serta-tipsnya>
- <https://www.qubisa.com/article/masyarakat-digital-ciri-ciri-dan-contohnya>
- <https://ekonomi.republika.co.id/berita/roj9sf490/kemenparekraf-gencarkan-santri-digitalpreneur-untuk-produksi-konten-islami>
- <https://adjar.grid.id/read/543395862/masyarakat-digital-pengertian-ciri-ciri-dan-contoh?>